BRANDON ESTEVEN NIÑO QUIROGA

Desarrollador de Software Full-Stack · React · React Native · Node.js · Python · Power BI · IA y Automatización

Bogotá D.C. | +573234695834 | brandonq718@gmail.com

github.com/mwlware | brandonninoquiroga.vercel.app | linkedin.com/in/brandon-niño-quiroga

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de Software e Ingeniero de Sistemas en formación (10° semestre) con más de 2 años de experiencia diseñando, desarrollando e implementando aplicaciones web y móviles, soluciones de datos y automatización de procesos para entidades públicas y privadas. Actualmente desarrollo con React.js y TypeScript el Panel Web SRNI de la Unidad para las Víctimas (uso nacional, +300 usuarios) y soy responsable del desarrollo de una app móvil en React Native con modo offline, bajo metodología Scrum. Experiencia con APIs REST, Node.js, bases de datos SQL, Python (pandas), Power BI, flujos automatizados con n8n e integración de IA (OpenAI, Gemini, Mistral), además de despliegue en AWS, Vercel y servidores Linux. Manejo el ciclo completo: levantamiento de requerimientos, desarrollo, QA, despliegue, documentación y soporte en producción.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador de Software & Analista de Datos

Gobernación de Boyacá – Secretaría de Desarrollo Empresarial | *Sep 2026 – Actualidad · Ene 2026 – Jul 2026*

- Automatización del procesamiento de datos institucionales con Python (pandas): homogeneización y validación de archivos Excel para garantizar consistencia, calidad e integridad de la información.
- Creación y mantenimiento de dashboards interactivos en Power BI para el análisis y gestión de indicadores.
- Diseño y desarrollo de formularios digitales que reemplazan la captura manual por captura estructurada de datos en procesos internos.
- Gestión de datos de la feria Cosecharte III 2026: validación cruzada de inscripciones de emprendedores e informes de ventas de eventos a partir de formularios de recolección.
- Administración de sitios web institucionales en WordPress: actualizaciones, plugins, seguridad y rendimiento.

Desarrollador Frontend (React.js / React Native)

Outsourcing S.A.S. – Proyecto Unidad para las Víctimas | *May 2026 – Actualidad*

- Desarrollo con React.js y TypeScript del Panel Web SRNI (caracterizacion.unidadvictimas.gov.co), aplicación web de visualización de datos de uso nacional para más de 300 usuarios.
- Por los resultados del Panel Web SRNI, asignado como responsable del desarrollo de una app móvil en React Native para mujeres buscadoras, con modo online/offline y uso nacional e internacional (embajadas).
- Desarrollo de módulos de encuestas y supervisión integrados con web services del backend (Django, REST/JSON).
- Trabajo bajo Scrum (sprint planning) en equipo multidisciplinario con backend, QA y diseño; control de versiones con Git y code reviews en Azure DevOps.
- Resolución de hallazgos de QA funcional y de marca con informes técnicos de respuesta; QA de la nueva app móvil de caracterización y elaboración de su manual de usuario.

Desarrollador Web Full-Stack – Freelancer

Armorum (Proyecto: Colegio Boyacá – colboy.edu.co) | *Mar 2026 – May 2026*

- Rediseño integral del sitio institucional, migrando de WordPress monolítico a arquitectura Jamstack con Astro 6 + Tailwind CSS 4 + TypeScript y WordPress como CMS headless vía REST API (JSON).
- Pipeline de publicación automatizado (mu-plugin PHP + cron job + script de despliegue) que sincroniza el sitio con el CMS en ~1 minuto tras cada publicación, sin intervención técnica.
- Módulos dinámicos: noticias con filtro y paginación, transparencia (Ley 1712), buscador full-text con normalización de acentos, mapa interactivo (Leaflet), dark mode y widget de accesibilidad WCAG.
- Optimización del build con caché de Promises a nivel de módulo, reduciendo las llamadas a la API de ~300 a ~30 y el tiempo de compilación a ~34 s.
- Migración automatizada de ~160 posts, 14 resoluciones y +3.300 archivos multimedia con WP-CLI y scripts Node.js, sin pérdida de datos.
- Administración de servidor Linux (Rocky Linux 9 / Apache / PHP-FPM / MariaDB) con SSL, SELinux y Fail2ban; remediación de 6 de 9 hallazgos de la auditoría de seguridad de ColCERT.
- SEO técnico (sitemap, robots.txt, Google Search Console y Bing Webmaster Tools) y mockups en Figma.

Desarrollador de Software

Unidad para las Víctimas | *Nov 2025 – Dic 2025*

- Desarrollo de un visor web centralizado para tableros institucionales de Power BI con manejo de estado, filtros dinámicos y comunicación asincrónica.
- Integración con web services y APIs externas, incluida la API oficial de Power BI Client.
- Desarrollo de módulos web internos con Vue.js y JavaScript; control de versiones con Git y GitLab y diseño de flujos de usuario en Figma.

Desarrollador de Software Web – Analista de Datos
Gobernación de Boyacá – Secretaría de Desarrollo Empresarial | *Mar 2025 – Dic 2025*

- Desarrollo de APIs y automatizaciones de procesos internos con Node.js, n8n y OpenAI API para reducir tareas manuales.
- Integración de chatbots inteligentes en web y WhatsApp para atención y orientación de usuarios.
- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web con React.js y despliegues en producción con Git.
- Análisis y visualización de datos con Python y Power BI; administración y personalización de WordPress.

Desarrollador de Software Web
Gobernación de Boyacá – Control Interno Disciplinario | *Jun 2024 – Dic 2024*

- Levantamiento de requerimientos con el equipo jurídico y administrativo para el diseño de la plataforma.
- Diseño y desarrollo full-stack de plataforma web institucional con React.js, Node.js, Express.js y MySQL.
- Construcción de APIs REST (JSON) para la gestión de información y procesos internos; autenticación, formularios dinámicos y gestión de estados.
- Despliegue en AWS (EC2 y RDS) y aplicación 3D interactiva con Three.js integrada a la plataforma.

Auxiliar Logístico en Mantenimiento
Unión Temporal ASEOMED Boyacá | *Ene 2022 – Jun 2024*

- Apoyo a ingenieros de sistemas en soporte técnico y reparación de hardware y software.
- Gestión de inventarios, organización de almacenes y soporte logístico general.

PROYECTOS DESTACADOS

- Panel Web SRNI (Unidad para las Víctimas): visualización de datos de uso nacional (+300 usuarios) con React.js y TypeScript.
- colboy.edu.co: rediseño Jamstack (Astro 6 + WordPress headless) con pipeline de publicación automatizado, accesibilidad WCAG y servidor Linux propio endurecido.
- Chatbot web y WhatsApp integrado con OpenAI API y flujos automatizados en n8n para atención de usuarios.
- Plataforma web de seguimiento de procesos: backend Node.js con generación automática de PDFs.
- Videojuego educativo 3D desarrollado con Three.js y desplegado en la nube.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Frontend y móvil: JavaScript, TypeScript, React.js, React Native, Astro, Vue.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3

Backend y web services: Node.js, Express.js, Python, APIs REST (JSON), webhooks, integración con APIs externas (Power BI, Django, WordPress REST API), PHP básico

IA y automatización: n8n (workflows, webhooks, integración entre sistemas), integración de LLMs vía API (OpenAI, Gemini, Mistral), chatbots (web y WhatsApp), prompt engineering, scripts y cron jobs

Datos y BI: Python (pandas), Power BI, Excel; homogeneización, validación y visualización de datos

Bases de datos: SQL: MySQL, MariaDB, AWS RDS; diseño de modelos relacionales y consultas

Cloud y DevOps: AWS (EC2, RDS), Vercel, servidores Linux (Apache, PHP-FPM), SSH, Git, GitHub, GitLab, Azure DevOps, CI/CD (GitHub Actions / GitLab CI)

Calidad y seguridad: Pruebas funcionales y QA, code reviews, hardening (SELinux, Fail2ban, TLS, HSTS, ModSecurity), remediación de auditorías

Documentación y soporte: Documentación técnica, manuales de usuario, informes técnicos, soporte a usuarios y atención de incidentes en producción

Metodologías: Scrum (sprint planning), levantamiento de requerimientos, ciclo de vida completo de desarrollo

CMS, diseño y herramientas: WordPress (headless y tradicional), Figma (mockups desktop, responsive, dark mode), Vite, Three.js, Leaflet, WP-CLI

CERTIFICACIONES Y FORMACIÓN

«IA Sin Límites» — Programa de IA Generativa de AWS LATAM / Alcaldía de Bogotá (2026) — En curso.

EDUCACIÓN

- **Ingeniería de Sistemas** – CUN – 10° semestre en curso
- **Tecnólogo en Desarrollo de Software**
- **Técnico Profesional en Sistemas**
- **Bootcamp en Programación** – Universidad Sergio Arboleda
- **Bootcamp en Node.js** – En curso

HABILIDADES BLANDAS

Orientación al servicio · Comunicación técnica con áreas de negocio · Trabajo en equipos multidisciplinarios · Resolución de problemas · Pensamiento lógico · Adaptabilidad · Aprendizaje continuo